

EL GRAN JUEGO

Dentelladas para Cachorros



CSA
CORPORACIÓN
SCOUTS
DE ANTIOQUIA



PRESENTACIÓN

Desde 1996, cuando la CSA se transforma en una Organización Scout modelo que desarrolla un nuevo Escultismo para los nuevos tiempos, ha sido una premisa institucional mantener una propuesta educativa fiel, útil y moderna que permita que cada niño, adolescente y joven afiliado a la Corporación Scouts de Antioquia, logre cumplir de una manera práctica, atractiva y novedosa el propósito y los fines del Movimiento.

Esta propuesta educativa, que en la CSA recibe el nombre de **EL GRAN JUEGO**, ha sido diseñada como un todo integral y está fundamentada en la pedagogía del constructivismo, que responde a la idea del fundador de aprender haciendo y jugando, y que permite a los niños, adolescentes y jóvenes asumir la construcción de su propia formación, en su autogestión y la edificación conjunta de sus intereses, aspiraciones y necesidades personales, a través de temas que propician el desarrollo de pruebas y proyectos que se logran a través del Plan de Adelanto y las Especialidades.

Con lo anterior, y según los postulados fijados por Baden-Powell, se sustenta la idea de dar confianza al muchacho, otorgarle responsabilidades y buscar que las asuma por convicción y de manera responsable.

Dicho de otro modo: el Gran Juego desarrolla el Proyecto Educativo de la CSA.

Como antesala al Manual del Plan de Adelanto para el Jefe Educador, y en el marco de nuestro INDABA 2009, la Dirección Scout CSA se complace en entregar el presente documento, el cual se constituye en una herramienta fundamental para el desarrollo de nuestra misión como animadores, motivadores y facilitadores del proceso de cada uno de nuestros Cachorros, Lobatos, Scouts, Pioneros y Rovers, hacia la obtención de la Insignia Máxima en su respectiva Unidad.

Agradecemos a todos los Scouters, Dirigentes y Ayudantes que, durante casi dos años, participaron en este proceso de revisión y actualización de los cinco Planes de Adelanto, haciendo posible que como Movimiento sigamos creciendo y transformándonos en beneficio de nuestros niños, adolescentes y jóvenes.

DIRECCIÓN SCOUT CSA
2009 - 2010

EL PROYECTO EDUCATIVO DE LA CSA

“Para juzgar y valorar exactamente el Escultismo, es preciso saber penetrar en su espíritu con humilde y apasionado hábito educador, con capacidad pedagógica e incluso, con cierta madurez de hábitos democráticos personales. Únicamente entonces nos revelará el Escultismo, por encima de las limitaciones y contingencias de las realizaciones humanas, su gran riqueza y su genialidad educativa.”

La Corporación Scouts de Antioquia CSA, consciente de su compromiso y responsabilidad en la educación de la niñez, la adolescencia y la juventud colombianas, ha elaborado un Proyecto Educativo que nos permita atender y contribuir al desarrollo integral y consecuente de los niños, los adolescentes y los jóvenes que optan por afiliarse a la CSA.

La propuesta que planteamos a cada uno de los integrantes es la siguiente:

- Vivir de acuerdo con un estilo de vida, con una forma de conocer y vivir el mundo que nos ha correspondido y participar de él para transformarlo y hacerlo a nuestro sueños e ideales.
- Participar activamente en la construcción de nuestras vidas y de un mundo mejor para todos.
- Una ruta de libertad que, inspirada en principios, en valores y en una ley, nos indica el camino de ser más humanos y mejores cada día.
- Asumir alegremente el viaje de la vida, esforzándonos por conquistar la felicidad.
- Hacer realidad metas propias y comunes en la fraternidad de un movimiento universal, haciendo el bien y no solamente siendo buenos.
- Estar en permanente contacto vivo y profundo con la naturaleza.
- Formar nuestro carácter y contribuir a la construcción de nuestro país, procurando una ciudadanía activa.
- Ser ejemplo y estar Siempre Listos para la vida.

Esta propuesta se inspira en el ESPÍRITU SCOUT, que se representa en:

Una Promesa, que consiste en un solemne compromiso libre y personal, irrevocable, intransferible, permanente aún cuando se deje de pertenecer al Movimiento, indelegable, singular y único, de adhesión a la propuesta de vida y valores consagrados en la misma Promesa y en la Ley.

“Prometo amar a Dios y ayudar a los demás”.

Una Ley, en la que se fundamenta un estilo de vida:

El Cachorro:

1. *Es alegre.*
2. *Cuida el agua, la tierra y el aire.*

Principios Fundamentales del Escultismo:

Definición:

Un movimiento educativo, no político, de carácter voluntario, de jóvenes, abierto a todos sin distinción de clase, raza o credo, de acuerdo con el propósito, los principios y el método concebidos por el fundador Lord Baden-Powell de Gilwell

Propósito:

Contribuir al desarrollo de la juventud mediante la realización de sus potenciales espirituales, sociales, intelectuales y físicos como individuos, como ciudadanos responsables, y como miembros de sus comunidades, local, nacional e internacional.

Principios:

Deberes para con Dios.

Deberes para con los demás.

Deberes para consigo mismo.

Fines:

La formación del carácter.

Desarrollo de un cuerpo y mente sanos.

La preparación para una carrera u oficio.

Hacerse útil para servir a los demás.

Acercarse más a Dios.

El Método Scout:

Adhesión voluntaria a una Ley y una Promesa.

La vida al aire libre.

Aprender haciendo y jugando

Pequeños grupos naturales.

Adulto motivador.

El Programa Scout:

El adelanto progresivo.
Los marcos simbólicos.
Las estructuras.
Las actividades.

Áreas de Crecimiento y Objetivos Educativos:

El Escultismo se propone la tarea de contribuir al desarrollo equilibrado de las diversas dimensiones de la personalidad de los niños, de los adolescentes y de los jóvenes, promoviendo, formando y dando oportunidades de pleno despliegue a la variedad de expresiones de la persona, interesándose en el Ser Humano en toda su dimensión y amplitud de manera completa.

Para lograr ese propósito, y enriqueciendo el Proyecto Educativo de la CSA, la progresión educativa Scout establece áreas de crecimiento que consideran esa pluralidad y la ordenan con base en la estructura de la personalidad.

Conscientes de que esa estructura ha sido objeto de múltiples teorías e interpretaciones, la propuesta de la CSA opta por una distinción que proviene fundamentalmente de su experiencia y que, sustentados en los Fines del Escultismo, conjuga en cinco áreas de crecimiento tanto los conceptos generalmente aceptados acerca de la naturaleza humana, como los énfasis propios de nuestro Proyecto Educativo.

En cada Área de Crecimiento, se fijan los objetivos educativos que se proponen para el desarrollo y cumplimiento del proceso educativo del Escultismo en la CSA; estos objetivos se expresan en conductas deseables y observables que determinan el perfil del joven que termina su proceso en la CSA.

CARÁCTER Y AFECTIVIDAD

Destacando que el hombre se diferencia de todos los otros seres creados por su capacidad de distinguir entre el bien y el mal, entra a desarrollar la disposición permanente de la voluntad para organizar las fuerzas e impulsos de la persona de acuerdo a un principio regulador de naturaleza ética.

Por otra parte, confirmando la resonancia que los afectos tienen en la historia interna de las personas, nos preocupamos porque los niños, adolescentes y jóvenes obtengan y mantenga un estado interior de libertad, equilibrio y madurez emocional, integrando la vida afectiva al comportamiento.

En la Corporación Scouts de Antioquia, aspiramos a que el niño, el adolescente o el joven que vive el Escultismo, hombre o mujer, haga siempre todo de lo que de él o ella depende para:

- Conocer sus posibilidades y limitaciones, aceptándose con capacidad de autocritica y manteniendo a la vez una buena imagen de sí mismo pero siempre buscando su propia superación y la excelencia.
- Ser el principal responsable de su desarrollo, asumiendo la vida con un proceso constante de la perfección y la realización de sí mismo.
- Construir su proyecto de vida con base en los Principios y valores del Movimiento Scout.
- Actuar consecuentemente con sus convicciones.

- Enfrentar la vida con sentido de trascendencia, alegría y sentido del humor.
- Reconocer en su grupo de pertenencia un apoyo para su crecimiento personal y para la realización de su proyecto de vida.
- Autoformarse en la responsabilidad, el sentido de autodisciplina y el orden.
- Ser digno, con una identidad definida y propia.
- Tolerar pero no ser permisivo y desarrollar la capacidad de actuar en las situaciones que se le pueden presentar siendo capaz de dominarse y ver el lado bueno de las cosas y no el malo y produciendo resultados positivos.
- Tomar decisiones en lograr sus objetivos y la educación de un carácter marcado por la fortaleza de su personalidad en su comportamiento ético inspirado en sus valores y que ama la verdad.
- Lograr mantener un estado de libertad, equilibrio y madurez emocional.
- Practicar una conducta asertiva y una actitud afectuosa hacia las demás personas, sin inhibiciones ni agresividad.
- Construir su felicidad personal en el amor, sirviendo a los otros sin esperar recompensa y valorándolos por lo que son.
- Conocer, aceptar y respetar su sexualidad y la del sexo complementario como expresión del amor.
- Reconocer el matrimonio y la familia como base de la sociedad, convirtiendo la suya en una comunidad de amor conyugal, filial y fraterno.
- Servir a los demás, hacer el bien y no solamente ser bueno, capaz de ponerse en el lugar de los demás, respetuoso de los derechos de los otros, que demuestra su afecto especialmente por los buenos.
- Desarrollar la capacidad de admiración y generosidad para combatir el egoísmo.
- Creer en el valor del diálogo y la importancia de escuchar.
- Amar y respetar a sus padres y comprender desde joven que debe superarlos y agradecerles cuanto han hecho por él.

CORPORALIDAD

Dada la evidencia física de la persona y la importancia ineludible de su identidad corporal, esta área se ocupa del desarrollo de la parte de la responsabilidad que a cada uno le corresponde en el crecimiento y funcionamiento de su propio cuerpo.

En la Corporación Scouts de Antioquia, aspiramos a que el niño, el adolescente o el joven que vive el Escultismo, hombre o mujer, haga siempre todo de lo que de él o ella depende para:

- **Asumir la parte de responsabilidad que le corresponde en el desarrollo armónico de su cuerpo.**
- Procurar el orden en su organismo conociendo los procesos biológicos que lo regulan, protegiendo su salud, aceptando sus potencialidades físicas y orientando sus impulsos y fuerzas.
- Valorar su aspecto y cuidar su higiene personal y la de su entorno.
- Mantener una alimentación sencilla y adecuada.
- Administrar su tiempo equilibradamente entre sus diversas obligaciones, practicando formas apropiadas de descanso.
- Convivir constantemente en la naturaleza y participar en actividades deportivas y recreativas que le proporcionen un cuerpo sano y fuerte.
- Asumir el descubrimiento de sus potencialidades desarrollando sus sentidos y respeto por sí mismo y los demás.

CREATIVIDAD

Reconociendo al hombre como ser inteligente que puede lograr por sí mismo su realización personal, se propone el desarrollo de la capacidad de pensar, innovar y utilizar la información de manera original y relevante.

En la Corporación Scouts de Antioquia, aspiramos a que el niño, el adolescente o el joven que vive el Escultismo, hombre o mujer, haga siempre todo de lo que de él o ella dependa para:

- Incentivar el deseo de aprender nuevos conocimientos mediante la autoformación y el aprendizaje progresivo.
- Actuar eficaz y eficientemente con agilidad mental ante las situaciones más diversas, desarrollando su capacidad de pensar, innovar y aventurar.
- Unir los conocimientos teóricos y prácticos mediante la aplicación constante de sus habilidades técnicas y manuales.
- Elegir su vocación considerando conjuntamente sus aptitudes, posibilidades, intereses y las necesidades de la comunidad, manteniéndose fiel a ella y valorando las demás opciones sin prejuicios.
- Expresar lo que piensa y siente a través de los distintos medios, creando en los que se actúa espacios que faciliten el encuentro y el perfeccionamiento entre las personas.
- Reconocer en el saber científico un importante camino para comprender al hombre, la sociedad y el mundo; y utilizar la técnica como un medio al servicio del hombre.
- Que desarrolle y use el sentido común.
- Observador, analítico, que sabe usar la información, que distingue el bien del mal, a quien seguir y a quien rechazar, capaz de tomar decisiones éticas de acuerdo con sus convicciones.

SOCIABILIDAD:

El Ser Humano debe comprenderse en relación con los demás, por lo cual la CSA debe atender el desarrollo de la dimensión social de la personalidad, con énfasis en el aprendizaje y práctica de la solidaridad.

En la Corporación Scouts de Antioquia, aspiramos a que el niño, el adolescente o el joven que vive el Escultismo, hombre o mujer, haga siempre todo de lo que de él o ella dependa para:

- Vivir su libertad de un modo solidario, capaz de ponerse en el lugar de los demás, especialmente los más débiles, ejerciendo sus derechos, cumpliendo sus obligaciones y defendiendo igual derecho para todos.
- Reconocer y respetar la autoridad válidamente establecida y ejercerla al servicio de los demás.
- Cumplir las normas que la sociedad se ha dado, evaluándolas con responsabilidad y sin renunciar a cambiarlas conforme evoluciona la sociedad en la construcción de una vida mejor y en ejercicio de una ciudadanía activa.
- Servir activamente en su comunidad local contribuyendo a crear una sociedad justa, participativa y fraterna.
- Hacer suyos los valores de su país, de elevado sentido de la ética; desarrollar un sentido de pertenencia y dignidad hacia su pueblo, el arte y la cultura.
- Promover la cooperación internacional, la hermandad mundial y el encuentro de los pueblos, luchando siempre por la comprensión y la paz.

- Contribuir a preservar la vida a través de la conservación de la integridad del mundo natural y el respeto por los derechos humanos.
- Ser disciplinado, organizado y trabajador en la búsqueda constante de la excelencia en lo que hace y en la formación de un liderazgo de excelencia frente a los demás.

ESPIRITUALIDAD

La vida humana en su vocación hacia lo trascendente. Esta Área de Crecimiento desarrolla en los jóvenes la aspiración a establecer vínculos personales con Dios, la capacidad de asumir la Fe e integrarla a la vida y la disposición a respetar las distintas opciones.

En la Corporación Scouts de Antioquia, aspiramos a que el niño, el adolescente o el joven que vive el Escultismo, hombre o mujer, haga siempre todo de lo que de él o ella depende para:

- Buscar siempre a Dios en forma personal y comunitaria, aprendiendo a reconocerlo en los hombres y en la creación.
- Adherirse a principios espirituales, ser fiel a la religión que los expresa y aceptar de manera alegre y con compromiso verdadero los deberes que de ello se desprenden.
- Practicar la oración individual y comunitaria como expresión del amor a Dios y como medio de relacionarse con Él.
- Dialogar con todas las personas cualquiera sea su opción religiosa, buscando establecer vínculos de comunión entre los hombres y un acercamiento conjunto a la verdad.
- Formar una familia en los valores propuestos por la religión que profesa y en el amor y para el amor, la caridad, la comprensión, la tolerancia, el respeto y la búsqueda juntos de la felicidad.

EL GRAN JUEGO

Es la herramienta fundamental para el desarrollo de las Áreas de Crecimiento y los objetivos del Proyecto Educativo de la CSA, a través de las pruebas y proyectos del Plan de Adelanto y las Especialidades, con sus respectivas insignias y líneas de ascenso.

Es una propuesta integrada para las cinco Unidades Educativas, que pretende una educación integral con base en las áreas de crecimiento propias de cada etapa de la niñez, la adolescencia y la juventud.

Es el instrumento didáctico, atractivo y novedoso, con el que la CSA garantiza que cada niño, cada adolescente y cada joven, recorre su camino hacia los reconocimientos máximos de progreso, en la construcción implícita y desapercibida del perfil que propone nuestro Proyecto Educativo.

Reiterando lo que dijimos al comienzo en la presentación, el Gran Juego ha sido diseñado como un todo integral y está fundamentado en la pedagogía del constructivismo, que responde a la idea del fundador de aprender haciendo y jugando, y que permite a los niños, adolescentes y jóvenes asumir la construcción de su propia formación, en la autogestión y la edificación conjunta de sus intereses, aspiraciones y necesidades personales, a través de temas que propician el desarrollo de pruebas y proyectos que se logran a través del Plan de Adelanto y las Especialidades.

El Gran Juego pretende contribuir a la formación de los niños, adolescentes y jóvenes colombianos, conforme a los Principios Fundamentales del Movimiento Scout.

Enfoques del Gran Juego:

- Estructura **horizontal** en contraposición a la tradicional vertical que se ha usado en los planes de adelanto.

Esto significa que los niños, adolescentes y jóvenes tienen un horizonte para escoger el módulo que deseen perfeccionar sin ninguna limitación, en el momento que les apetezca como quien “dar al pez la carnada que le gusta”, expresión utilizada por el fundador para indicarnos la forma como deberíamos atraer a los muchachos. El Gran Juego no tiene misterio y sí mucha aventura. Todas las cartas se ponen sobre la mesa y “el jugador escoge su mano”.

Los módulos para escoger son cinco; coincidentes con los cinco fines del Escultismo y son ofrecidos desde la primera hasta la última Unidad Scout, traducidos al lenguaje romántico de cada una.

FINES DEL ESCULTISMO	MÓDULOS DEL GRAN JUEGO	DENTELLADAS PARA CACHORROS	INSIGNIAS
La formación del carácter	Carácter y Afectividad	Fuego	
Desarrollo de un cuerpo y mente sanos	Corporalidad	Agua	
Hacerse útil para servir a los demás	Sociabilidad	Aire	
La preparación para una carrera u oficio	Creatividad	Tierra	
Acercarse más a Dios	Espiritualidad	Felicidad	

Tabla 1: El Gran Juego.

- En cada Unidad se **continúan** los cinco módulos, traducidos a cada uno de los fondos románticos que sirven de soporte al marco simbólico de la respectiva Unidad. Por eso el plan adquiere significados importantes y llamativos para cada niño, adolescente o joven participante: DENTELLADAS, PRESAS DE CAZA, AVENTURAS, DESAFÍOS DE ACCION, RUTAS ROVER.
- El Plan es completamente **integral** y permite evaluar en cada etapa del proceso de adelanto el logro de los cinco Fines del Escultismo.
- El sentido de **hermandad, individualidad y educación** centrada en el joven, permite evidenciar la coincidencia de muchachos de diferente adelanto y edad en el mismo módulo, demostrando así la autenticidad de cada participante e introduciendo el concepto de **universalidad** propio de los centros de educación superior. Es decir que en la operación del Plan se vive el espíritu universitario.

- Orientación **constructivista**, donde cada participante, solo o con sus compañeros de Unidad o de sección, defina sus preferencias de conocimiento de acuerdo a sus necesidades, inquietudes, aspiraciones, entorno y marco cultural para apoderarse de conocimientos hasta el límite de sus deseos por medio de proyectos concretos, realizables y cuantificables que, orientados por el jefe educador, se conviertan en actividades atractivas tanto como lo sería participar en un divertido “Gran Juego”.
- Recapitulemos: El Gran Juego ofrece un patrón horizontal con cinco módulos de conocimientos basados en los cinco fines del Movimiento, desarrollados de manera personal por cada participante, por medio de pruebas y proyectos individuales o grupales escogidos por los mismos muchachos, con terminología y referencias propias del ambiente de cada Unidad Scout.

Características del Gran Juego:

- **Personalizado**: De acuerdo al ritmo natural y las necesidades de cada quien.
- **Activo**: Utiliza el método de aprender haciendo.
- **Divertido**: Presentado como un juego que despierta el interés del niño, el adolescente y el joven por desarrollar sus pruebas y proyectos.
- **Formativo**: Educa integralmente en las áreas de crecimiento.
- **Continuo**: Toma en consideración la etapa anterior y prepara para la siguiente.
- **Útil**: Permite experiencias que dan lugar a un aprendizaje efectivo.
- **Progresivo**: Contribuye al crecimiento de manera sencilla y práctica, fácil de asumir y vivir.
- **Estimulante**: Produce en el niño, en el adolescente y en el joven la percepción de haber logrado un provecho que se reconoce por un atractivo sistema de insignias de adelanto.
- **Coeducativo**: Está diseñado para ser desarrollado por niños, adolescentes y jóvenes de ambos sexos sin distinción.
- **Técnico**: concierne al desarrollo físico y de la habilidad manual.
- **Humano**: concierne al carácter y a la relación con Dios y los demás.

Reglas para jugar al Gran Juego:

1. **Participantes:** todos los niños, adolescentes y jóvenes que estén afiliados a un Grupo Scout.
2. **Facilitador, Motivador y Orientador:** Jefe Educador, comprometido con la educación de los participantes por medio del Método Scout.
3. **Tiempo de duración:** durante toda la vida de actividad como miembro juvenil de la CSA.
4. **Procedimiento:** cada participante al inscribirse en una Unidad Scout recibe la información de los cinco módulos ofrecidos para aprender a ser Cachorro, Lobato, Scout, Pionero o Rover, según su edad. Una vez ilustrado, escoge de manera voluntaria y libre el módulo de su preferencia y anuncia a su Jefe educador su elección. El Jefe Educador procede a diseñar la estrategia para orientar a todos sus muchachos y muchachas de manera individualizada, hacia los proyectos grupales o individuales que les permitan adquirir los conocimientos. Al finalizar con éxito cada proyecto y adquirir los conocimientos, el Jefe Educador y sus asistentes proceden a calificar a los participantes y entregarles las insignias de estímulos, que lucirán en su uniforme, y que son demostrativas ante la comunidad Scout y ante sus propios compañeros del éxito logrado. Los proyectos se desarrollarán por lapsos de tiempo definidos y en medio de las actividades propias de la Unidad: reuniones semanales o quincenales, excursiones, campamentos, caminatas, rallies, reuniones especiales, etc.
5. **Instructores del juego:** tanto el Jefe Educador, como los padres de familia, los hermanos mayores, los amigos y los maestros pueden contribuir a los proyectos con el objetivo de que el participante adquiera los conocimientos que el proyecto escogido le exige.
6. **Instrumentos para jugar:** los textos scouts, las bibliotecas de los colegios y las públicas, la red mundial de Internet, los cuadernos de notas de los antiguos Scouts, las prácticas aprendidas en acción en campamentos y excursiones o enseñadas y orientadas por los instructores.
7. **Límite de tiempo:** no existe. Cada participante elige la velocidad con la que desea adquirir los conocimientos. Debe motivárseles a la eficiencia y recordarles la Ley Scout como espíritu motivador que anime sus proyectos.
8. **Estímulos:** títulos, nombres e insignias que se entregan en ceremonia pública a cada participante una vez logre los objetivos de conocimientos propuestos. Algunas Unidades tienen diseñada una insignia para cada módulo de conocimientos y a su vez la suma de módulos y especialidades les permite obtener insignias de adelanto tradicional (en todas las Unidades).
9. **Materiales del juego:** Manual para el Jefe Educador, Fichas para los participantes que describen los módulos, los ascensos y algunos proyectos sugeridos.
10. **Ganadores:** todos los participantes que logren las metas propuestas y obtengan sus insignias de adelanto. Habrán ganado en conocimientos, actitudes y sentimientos: serán unos verdaderos Scouts.
11. **Objetivo final:** formar hombres y mujeres íntegros que con sus acciones y ejemplos se conviertan en ciudadanos de carácter que construyan una nación fuerte y respetada.

EL GRAN JUEGO EN LA FAMILIA DE CACHORROS: DENTELLADAS

Para que en nuestra selva perdure la verdadera llama del escultismo, debemos ser conscientes de la importancia de sembrar árboles sólidos desde ya, con constancia, responsabilidad y dedicación; en el futuro serán los leños que mantendrán viva la Flor Roja, por siempre.

Cuando un nuevo Cachorro nace en el cubil, el Viejo Lobo debe asegurarse de que este nuevo miembro conozca lo necesario para superar los obstáculos que poco a poco se le van presentando en el recorrido por la selva. Lo que cada cachorro comenzará a vivir, le será útil para no sólo aplicarlo en su propia vida, sino también con los demás.

La experiencia continua que se ha tenido en la unidad de Cachorros permite ver las necesidades que su plan de adelanto requiere, para que satisfaga el proceso del desarrollo natural del Cachorro. Por esto, a través de las *Dentelladas para Cachorros*, el Cachorro explorará y desarrollará todas sus posibilidades corporales, creativas, de carácter, afectivas y espirituales, de forma sencilla, divertida y muy clara, obteniendo un progreso automático al cumplir simplemente los objetivos propuestos en cada Dentellada.

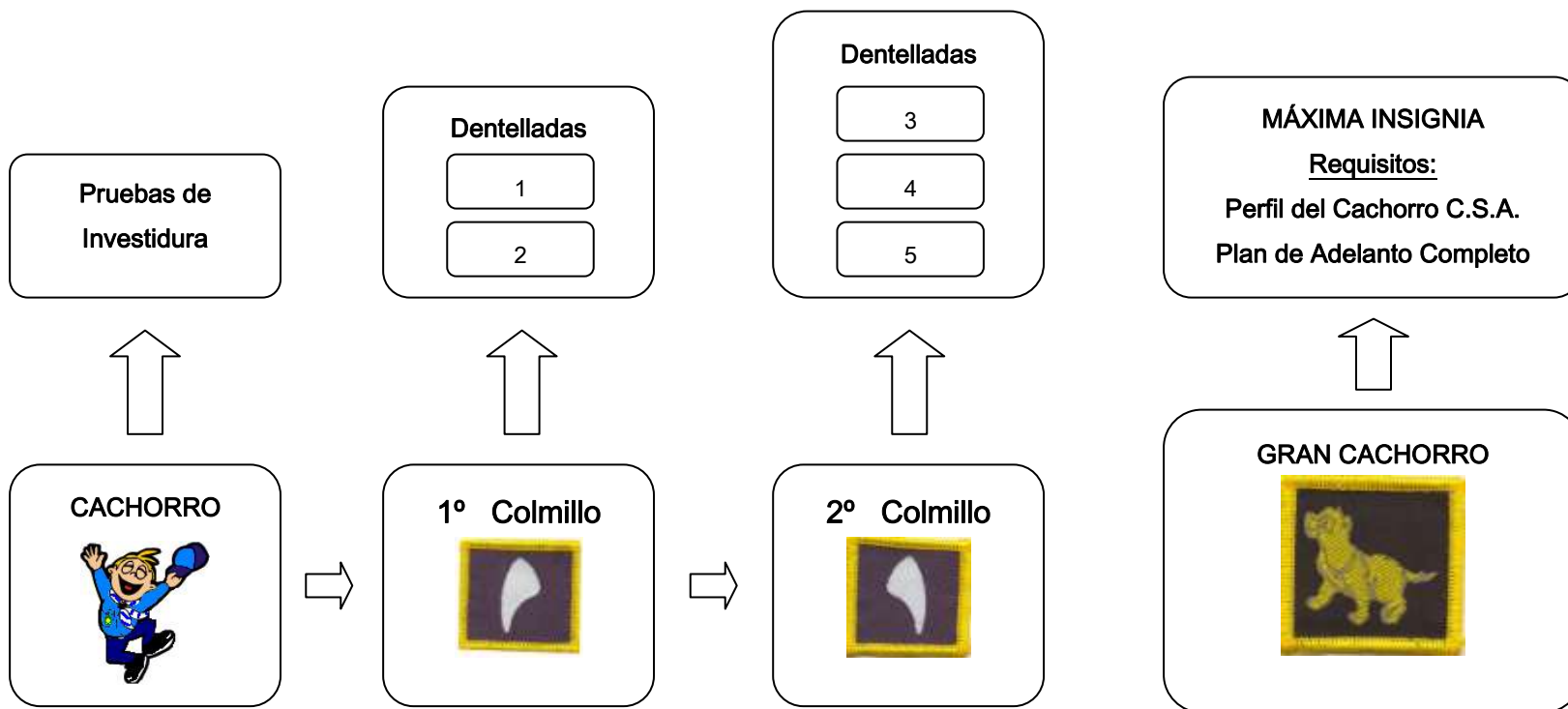
Al Cachorro se le exponen los contenidos de cada Dentellada y él de acuerdo con sus intereses e inquietudes elige la que desarrollará con ayuda de sus Viejos Lobos, teniendo muy claro que todas las actividades que realizará las hará para mejorar día a día su entorno real y de fantasía; y que igualmente en ese recorrido de exploración y conocimiento de su entorno, siempre irá de la mano de uno de ellos, puesto que el Cachorro nunca estará solo y apenas comenzará a conocer lo que su selva tiene para él.

De acuerdo con lo anterior, EL VIEJO LOBO ES QUIEN PROMUEVE EN SUS CACHORROS EL APRENDER HACIENDO, A TRAVES DEL APRENDER JUGANDO, donde la motivación que genera como adulto, contribuye al bienestar y desarrollo personal del Cachorro, logrando encaminarlo hacia su siguiente etapa, de manera clara y práctica.

Más adelante, se describirán las etapas que cada Cachorro cumplirá al iniciar este camino. Es importante tener presente que al enunciar las pruebas que tanto el pie-tierno como el Cachorro comenzarán a desarrollar, se hace referencia a lo que el niño logrará como objetivo directamente. Las actividades que cada Viejo Lobo diseñe en sus reuniones para promover el cumplimiento de dichas pruebas, serán la forma en la que evidenciará que sus Cachorros están alcanzando los objetivos propuestos.

LÍNEA DE ASCENSO: CAMINO HACIA EL GRAN CACHORRO

Para llegar a la Máxima Insignia de Gran Cachorro, los Cachorros deben obtener los diferentes ascensos que llevan hacia ella; a medida que van superando las pruebas de las Dentelladas, ellos irán logrando los respectivos ascensos en el Camino hacia el Gran Cachorro, de la siguiente manera:



CACHORRO

Ya que los Cachorros llegan por primera vez al Movimiento Scout, ellos deberán cumplir satisfactoriamente una serie de requisitos, para poder hacer por primera vez su Promesa, portar el Uniforme Scout y recibir la Insignia de Cachorro CSA. Esta insignia es la Insignia Oficial de la Unidad y se porta durante todas las etapas del Cachorro, sobre el bolsillo izquierdo del uniforme.

Para obtener su pelaje o Uniforme Scout, el cachorro debe cumplir con:

- 🐾 La Etapa del Pequeño Mowgli (requisitos de ingreso).
- 🐾 La Etapa del Cubil (pruebas de investidura).
- 🐾 El período de prueba (de dos a tres meses aproximadamente).
- 🐾 Estar afiliado a la C.S.A. en el presente año.

Es importante aclarar que el Cachorro que realiza por primera vez su Promesa, debe recibir su Uniforme completo con las insignias básicas y oficiales de la C.S.A.: Bandera, número de Grupo, distintivo, flor de lis de la C.S.A., cabeza de lobo, puente de Antioquia; y la pañoleta de su Grupo Scout simultáneamente.



PRIMER COLMILLO

Es el primer ascenso que se le otorga al Cachorro. Generalmente, el Cachorro recibe el Colmillo Izquierdo, ya que éste se encuentra más cerca de su corazón, aunque en ocasiones los Viejos Lobos optan por entregar el colmillo que el mismo Cachorro elija. Tanto el Primer como el Segundo Colmillo se portan sobre la gorra oficial de la C.S.A.



Para obtener el *Primer Colmillo*, el Cachorro debe cumplir lo siguiente:

- 🐾 Lograr dos (2) Dentelladas.
- 🐾 Estar afiliado a la C.S.A. en el presente año.

SEGUNDO COLMILLO

Es el segundo ascenso que se le otorga al Cachorro. Para obtener el *Segundo Colmillo*, el Cachorro debe cumplir lo siguiente:



- 🐾 Lograr otras tres (3) Dentelladas.
- 🐾 Estar afiliado a la C.S.A. en el presente año.

GRAN CACHORRO

Es la máxima insignia que se otorga al Cachorro *Segundo Colmillo*, el cual está por culminar su vida en la Unidad y que, en conformidad con el estilo de vida que voluntariamente ha desarrollado, demuestra con sus acciones las virtudes y principios del Movimiento Scout.

Para obtener el *Gran Cachorro*, el Cachorro debe:

- 🐾 Cumplir con el Perfil del Cachorro C.S.A.
- 🐾 Completar las cinco (5) Dentelladas; es decir, ser *Segundo Colmillo*.
- 🐾 Estar afiliado a la C.S.A. en el presente año.



La aprobación del ascenso a Gran Cachorro corresponde sólo al Consejo de Familia y se entrega en Ceremonia de Grupo presidida por el Jefe de Grupo; además, se porta encima del bolsillo derecho del uniforme, siendo posible el seguir portándola en la camisa de Lobatos.

PERFIL DEL CACHORRO C.S.A.

Así sea tan sólo un pequeño entre 5 y 6 años de edad, el Cachorro también es motivo de ejemplo para su unidad y para la comunidad que lo reconoce como Scout. Por esta razón, el Cachorro CSA es un niño que siendo Cachorro es feliz, que se interesa por descubrir el mundo, que comenzó a adquirir habilidades e interiorizar hábitos a partir de un estilo de vida: el Cachorrismo.

INGRESO AL CUBIL

El crecimiento y desarrollo no es uniforme para todos los Cachorros. Mientras más se conozca al Cachorro y su nivel de desarrollo, será más fácil decidir qué hacer en cada circunstancia. Por eso es necesario conocer algunas de sus características. El Cachorro en esta edad puede considerarse como "intermedio" entre un bebé y un niño mayor, lo que le origina problemas de adaptación. Efectivamente ya no es un bebé, pero aun no ha olvidado esa etapa y con frecuencia tiene regresiones hacia ella, por lo cual debe ser constante y paciente en el camino que inicia. Por otro lado, debe contar con el acompañamiento, la dedicación y mucha paciencia de parte del Viejo Lobo y de su familia, para que pueda aprender mucho de esto.

Para ingresar al cubil, el Cachorro debe:

1. Tener 5 años cumplidos.
2. Ser llevado por sus padres o acudientes a las reuniones.
3. Asistir puntualmente a las reuniones.
4. Diligenciar solicitud de ingreso y formato de hoja de vida scout (con fotocopia del registro civil, fotocopia de la cédula de los padres de familia, carné de la E.P.S. y de vacunas).

INVESTIDURA

Mowgli, un pequeño cachorro humano, ha descubierto un nuevo mundo. Estando perdido y buscando refugio en la inmensa y desconocida selva del Seeonee, encuentra en un cubil el calor de hogar. La familia de lobos que allí vive, acepta su presencia y su valentía de querer vivir en este lugar sin miedo a crecer entre ellos, sin temor a aceptar los nuevos retos, permitiéndole sentirse parte de ella.

Una vez el Cachorro ha superado la etapa anterior, llega el momento en el que deberá comenzar a prepararse para poder entender cuál es el cubil del que hace parte. No obstante el Cachorro también deberá conocer y poner en práctica con compromiso y dedicación diferentes aspectos que lo llevarán a convertirse en un verdadero cachorro y miembro de la familia.

A continuación se presentan las pruebas que los Cachorros deben lograr para recibir su pelaje.

1. Asiste por lo menos a seis (6) reuniones de familia, y adáptate con facilidad.
2. Conoce la promesa y la ley del Cachorro, practicándolas en tu vida diaria.
3. Conoce el lema y el saludo del Cachorro, practicándolos correctamente.
4. Conoce la historia de “Los Hermanos de Mowgli”.
5. Reconoce algunos animales del “Libro de las Tierras Vírgenes” y sus características.
6. Aprende qué es un Cachorro, qué es la Familia de Cachorros y qué es una camada.
7. Aprende y conoce la oración de la Familia de Cachorros y quién es su patrono.
8. Conoce quién es el fundador del Movimiento Scout.
9. Conoce el uniforme, sus insignias, la manera correcta de portarlo y tu pañoleta de grupo.
10. Aprende y practica con entusiasmo por lo menos dos estrofas del “Himno del Cachorro”.
11. Entiende qué es el “EO WAWA”, practicándolo con tu Familia de Cachorros.

DENTELLADAS

A continuación se presentan las pruebas que los Cachorros deben lograr para acceder a las Dentelladas y a la Línea de Ascenso.

Cada una de las Dentelladas está conformada por diez pruebas, las cuales están diseñadas para trabajar tanto desde el elemento como desde el área de crecimiento que cada Dentellada simboliza.

Es de vital importancia tener claridad en que las pruebas que cada Dentellada posee, se desarrollan de la siguiente manera:

- Las dos primeras pruebas desarrollarán el elemento que cada Dentellada representa, desde las actividades que se realicen con la Familia de Cachorros, para así descubrir su mundo a través de los elementos de su entorno.

- La tercera prueba desarrollará el área de crecimiento, con la ayuda de los Padres de Familia o acudientes, desde el hogar, dándole validez al cumplimiento de dicha prueba.
- Las siguientes siete pruebas desarrollarán el área de crecimiento en pleno, desde las actividades que se realicen con la Familia de Cachorros, con el Grupo Scout y con la comunidad en general.

DENTELLADA AGUA
Corporalidad



1. Conoce y comprueba qué es el agua, su origen y su utilidad en los seres vivos.
2. Comprueba los estados del agua y diferencia entre lluvia, granizo, nieve, río y mar.
3. Averigua con tus padres cuáles son los grupos de alimentos según el “Tren de la Alimentación”¹ y con base en ello practica buenos hábitos de alimentación en tu hogar.
4. Prepara un plato de comida saludable con tu Familia de Cachorros, teniendo en cuenta lo que aprendiste en tu hogar.
5. Practica buenos hábitos de limpieza e higiene (bañarte, cepillarte los dientes, lavarte las manos, limpiarte bien al entrar y salir del baño) en tu hogar, en el lugar de reunión y en campamento.
6. Participa en una reunión deportiva con tu Familia de Cachorros.
7. Participa en juegos de KIM.
8. Participa en una actividad acuática, demostrando tu habilidad en la natación.
9. Muestra tu equilibrio corporal realizando vuelta canela, saltos en un solo pie, vuelta estrella, paso de obstáculos, entre otros.
10. Identifica hábitos que le hagan daño a tu salud y elabora un afiche con tu Familia de Cachorros para ayudar a evitarlos en la comunidad.

¹ Instituto Colombiano de Bienestar Familiar. Bogotá, Colombia, 2009. [En línea] <Disponible en http://icbf.gov.co/icbf/directorio/portel/libreria/php/frame_detalle.php?h_id=2131> [consulta: 8 de Noviembre, 2009].

DENTELLADA TIERRA
Creatividad



1. Conoce y comprueba qué es la tierra y su utilidad en la vida del hombre.
2. Identifica diferentes elementos de la naturaleza como flores, hojas, piedras, tierra, ramas y realiza una actividad creativa con ellos.
3. Averigua y diferencia con tus padres la clasificación de los desechos, poniéndolo en práctica en tu hogar.
4. Realiza con tu Familia de Cachorros un mural donde demuestres qué quieres ser cuando seas grande, a través del rasgado, punzado, pintura, etc.
5. Aprende por lo menos dos canciones dentro de tu Familia de Cachorros.
6. Realiza una manualidad para tus padres o algún familiar especial, haciendo uso de arcilla, barro, plastilina, etc.
7. Demuestra tus talentos durante alguna actividad artística que realice tu Familia de Cachorros o Grupo Scout.
8. Realiza por lo menos dos experimentos con tus Viejos Lobos o con tu Familia de Cachorros.
9. Diferencia el bien del mal, mediante actividades de rol que simulen situaciones de la vida real.
10. Inventa por lo menos una historia o cuento fantástico a partir de palabras y de objetos claves que tus Viejos Lobos te faciliten.

DENTELLADA AIRE
Sociabilidad



1. Conoce y comprueba cuál es la utilidad del aire en la vida de las plantas, los animales y el hombre.
2. Conoce la utilidad del aire para el funcionamiento de una cometa, un avión y un cohete, entre otros elementos.
3. Aprende con tus padres tus derechos y deberes en el hogar.
4. Cuéntale a tu Familia de Cachorros qué buenas acciones has hecho sin que nadie te lo pida.
5. Identifica y respeta símbolos patrios.
6. Identifica vestuario, costumbres y comidas típicas de tu región.
7. Visita por lo menos dos lugares culturales de tu municipio o región con tu Familia de Cachorros (biblioteca, museo, feria artesanal, entre otros).
8. Practica y promueve adecuadamente algunas normas de tránsito en tu Grupo Scout y en la comunidad, a través de carteles o dibujos que lo divulguen (normas como peatón y pasajero, uso adecuado de vías y semáforos, señales básicas).
9. Haz una donación de juguetes, ropa o alimentos que estén en buen estado.
10. Demuestra ser responsable con buenos resultados en tus deberes escolares, familiares y scouts.

DENTELLADA FUEGO
Carácter y Afectividad



1. Conoce cuál es el origen del fuego, su utilidad y peligros.
2. Participa en el montaje de una fogata pequeña, utilizando adecuadamente fósforos, candelas o velas.
3. Conoce y entiende la Cartilla contra el Abuso Infantil en compañía de tus padres.
4. Participa en una maraña con tu Familia de Cachorros, demostrando seguridad y confianza al superar diferentes obstáculos.
5. Demuestra mediante alguna técnica artística tu afecto por los demás integrantes de tu Familia de Cachorros.
6. Demuestra que sabes mantener en orden tu uniforme y tus pertenencias, respetando las de otros.
7. Participa en una obra de teatro que represente las diferencias y similitudes entre el hombre y la mujer.
8. Comparte con tu Familia de Cachorros quiénes son los miembros de tu hogar, elaborando un álbum con imágenes o fotografías de ellos.
9. Elabora un regalo mediante alguna técnica artística y obséquialo a alguien que tú quieras de tu familia (papá, mamá, hermanos, entre otros).
10. Entiende la importancia de las normas, practicándolas y respetándolas durante una actividad de bases con tu Familia de Cachorros.

DENTELLADA FELICIDAD
Espiritualidad



1. Demuéstrale a tu Familia de Cachorros qué te hace feliz.
2. Adopta una pequeña mascota con la Familia y cuidala junto con tus hermanos Cachorros, de acuerdo con turnos que los Viejos Lobos hayan asignando.
3. Asiste con tus padres a una ceremonia de tu religión, y represéntala en una actividad a tu Familia de Cachorros.
4. Participa de una actividad de astronomía con tu Familia de Cachorros, organizada por tus Viejos Lobos.
5. Participa de una actividad de reciclaje con tu Familia de Cachorros o Grupo Scout.
6. Elabora con tu Familia de Cachorros una cartilla creativa e ilustrada, para promover el ahorro del agua, del gas y de la electricidad.
7. Visita con tu Familia de Cachorros un parque ecológico, jardín botánico o zoológico.
8. Siembra una planta durante una reunión Scout y cuidala en tu hogar, por lo menos, durante un mes.
9. Agradece al Creador por lo que diariamente te da (alimento, salud, hogar, familia, estudio).
10. Conoce la historia de "San Francisco y el Lobo de Gubbio" y realiza una obra de títeres acerca de ella con tu Familia de Cachorros.